

# Kodowanie jest dla wszystkich

W bibliotece po raz kolejny odbyły się zajęcia pokazowe w ramach programu ["Link do przyszłości - zaprogramuj swoją karierę"](#). Spotkanie poprowadził programista Bartek Kiliś.

W trakcie pierwszej części warsztatów młodzi uczestnicy dowiedzieli się, jak za pomocą odpowiednich komend zaprogramować Steve'a - bohatera kultowej gry Minecraft. Co ciekawe - w ten sposób można pobawić się również na własnym komputerze w domu. Wystarczy wejść na stronę: [code.org/learn](https://code.org/learn) i skorzystać z aplikacji "Godzina kodowania z Minecraftem".

W drugiej części lekcji, uczniowie mieli okazję postawić swoje pierwsze kroki w programowaniu, korzystając z robotów Finch. Z pomocą tych małych, elektronicznych stworków można kodować w języku Scratch. Każdy z nich posiada czujniki światła i temperatury oraz takie, dzięki którym może bezpiecznie omijać napotkane przeszkody.

Dzisiejsze spotkanie było jednocześnie zaproszeniem na cotygodniowe zajęcia Lokalnego Klubu Kodowania w naszej bibliotece. Obecnie w ramach LKK działają już dwie grupy uczniów: początkująca i zaawansowana.

Mozecie Państwo zapisywać swoje dzieci, dzwoniąc pod numer: 22 785 46 97.

Serdecznie zapraszamy.



